



LICEO DE LOS ANDES
LOGROS E INDICADORES - 2017

06-mar.-2017

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Science

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) Se interesa en reconocer los factores que permiten una nutrición y hábitos más saludables, para ponerlos en práctica en su cotidianidad a través de campañas en pro de una buena alimentación.

INDICADOR 1: *Identifica los grupos alimenticios que permiten mantener una buena nutrición del organismo animal.*

INDICADOR 2: *Reconoce las funciones principales de los sistemas circulatorio, digestivo y respiratorio, en relación con la nutrición animal.*

INDICADOR 3: *Propone diferentes soluciones que permiten preservar los hábitos saludables.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Sociales

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) Percibe con asombro y responsabilidad la necesidad que tiene el hombre de crear y fortalecer grupos humanos, examinando las características de las comunidades a las que pertenece y diferenciando el rol que desempeña en cada una de ellas proponiendo alternativas de mejoramiento.

INDICADOR 1: *Reconoce la dimensión comunitaria del ser humano y explica las características propias que lo llevan a conformar y crear una comunidad.*

INDICADOR 2: *Establece las condiciones de una comunidad fraterna y explica el rol específico de cada uno de sus integrantes tomando como ejemplo las comunidades a las que pertenece.*

INDICADOR 3: *Identifica y analiza las condiciones de la sociedad actual que ponen en peligro nuestro ser comunitario y propone alternativas para mejorar y fortalecer sus comunidades.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Artes

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (RCH) Valora la creatividad que le permite pensar en nuevas formas de texturas y figuras que le permiten hacer una composición artística.

INDICADOR 1: *Utiliza la técnica de modelado de arcilla para crear un objeto que expresa su creatividad y dominio.*

INDICADOR 2: *Maneja las técnicas de aplicación de pintura, tempera, lavado y goteo fácilmente.*

INDICADOR 3: *Realiza un modelo decorativo usando las técnicas del mosaico y las técnicas de aplicación de pintura.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Artes escénicas

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) Expresa gusto por las actividades artísticas, construyendo títeres de dedal y bolsas que le permiten reconocer las diferentes herramientas del juego dramático articulando objeto – cuerpo

INDICADOR 1: *Reconoce las principales cualidades del juego dramático como medio de comunicación*

INDICADOR 2: *Construye títeres de dedal y bolsas para crear un personaje que se pueda comunicar*

INDICADOR 3: *Acorde a una intención expresiva, interpreta un personaje con un títere dentro de un montaje dramático*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Cultura física

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) Demuestra interés por aplicar los patrones básicos de manipulación, aplicándolos en situaciones de juego cooperativo para adquirir la capacidad de resolver retos y dificultades comunes mostrando actitudes de cooperación y colaboración.

INDICADOR 1: *Identifica patrones básicos de manipulación, aumentando su respuesta motriz.*

INDICADOR 2: *Analiza la forma de resolver los retos de manipular diferentes objetos durante la ejecución de patrones de manipulación.*

INDICADOR 3: *Realiza lanzamientos y atrapadas, aumentando la velocidad y la fuerza en la ejecución del ejercicio, para fortalecer su coordinación viso manual y sus cualidades físicas.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Proyecto de vida

***SEGUNDO PERIODO**



LOGRO: (APR) Valora la importancia del desarrollo espiritual, identificando la presencia amorosa de un ser creador a través de la lectura de los relatos míticos de diversos pueblos.

INDICADOR 1: *Reconstruye la trama narrativa de los diversos relatos míticos sobre la creación.*

INDICADOR 2: *Compara diversos relatos míticos extrayendo los elementos comunes sobre la acción creadora de Dios y el amor que la impulsa.*

INDICADOR 3: *Correlaciona la acción creadora de dios con la versión científica de la teoría evolucionista.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Español

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) Su motivación por el conocimiento, le permite reconocer las características del cuento y la fábula para realizar una adecuada interpretación y escritura de textos narrativos, utilizando las categorías gramaticales.

INDICADOR 1:

Identifica qué es un cuento, fábula y sus respectivas características.

Identifica qué es un cuento, fábula y sus respectivas características.

INDICADOR 2: *Reconoce las distintas palabras (adjetivo, diminutivo, aumentativo) y la función que desempeña*

INDICADOR 3: *Realiza una adecuada interpretación y escritura de los textos narrativos utilizando las categorías gramaticales.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Inglés

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) Utiliza con entusiasmo la lengua extranjera al usar correctamente las expresiones there is / there are y I like / I don't like para expresar hábitos saludables y describir objetos del entorno en un texto escrito.

INDICADOR 1: *Responde preguntas en singular y plural usando there is y there are para hablar de objetos del salón, formas geométricas y partes del cuerpo*

INDICADOR 2: *Reconoce ideas en textos cortos sobre hábitos saludables y contesta preguntas con la estructura: yes, I do; no, I don't; I like y I don't like*

INDICADOR 3: *Describe de forma escrita una imagen señalando qué objetos hay y cómo se pueden usar para realizar hábitos saludables.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Aritmética

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) Reconoce la importancia y aplicabilidad de la adición de grupos de dos y cinco, lo que le permite entender el proceso de multiplicación y afianzar sus habilidades de análisis y comprensión en la resolución de problemas relacionados

INDICADOR 1: *Identifica el proceso para sumar grupos a partir del aprendizaje de la tabla de multiplicar del número dos.*

INDICADOR 2: *Comprende y realiza multiplicaciones hasta 40 utilizando la tabla de multiplicar del número cinco.*

INDICADOR 3: *Emplea las tablas de multiplicar del número 2 y del 5 para dar solución a situaciones problema de su cotidianidad.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: Informática

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) A través de software didáctico profundiza los conceptos de la multiplicación como una suma de sumandos iguales.

INDICADOR 1: *A través de juegos de computador afianza la multiplicación por 2*

INDICADOR 2: *A través de juegos de computador afianza la multiplicación por 5*

INDICADOR 3: *Resuelve en el computador situaciones problema que involucren multiplicación por 2 y por 5.*

GRADO: Primero - ASIGNATURA: RPC - Cuentografía

***SEGUNDO PERIODO**

LOGRO: (APR) Su interés por el cuento, le permite identificar sus respectivas partes (inicio, trama y desenlace) al elaborar el cuentofacto.



LICEO DE LOS ANDES
LOGROS E INDICADORES - 2017

06-mar.-2017
